

广西壮族自治区教育厅

桂教网信〔2025〕32号

自治区教育厅关于举办 2025 年人工智能 赋能教育创新应用大赛的通知

各市、县（市、区）教育局，各高等学校，区直各中等职业学校：

为贯彻落实自治区党委、政府关于加快推动人工智能高质量发展的决定，根据自治区人工智能赋能千行百业超级联赛有关工作部署，决定举办 2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛。现就有关事项通知如下：

一、大赛主题

AI 赋能教育：协同、融合、共创。

二、组织机构

（一）主办单位：自治区教育厅。

（二）承办单位：广西师范大学、广西人工智能学院、中国—东盟信息港股份有限公司、科大讯飞股份有限公司和赛尔网络有限公司等单位联合承办。

大赛设立组织委员会（以下简称组委会），组委会办公室设在我厅教育信息化管理处。

三、参赛主体

参赛主体包括中小学校、职业学校、高等学校、各级教育行

政部门及其直属事业单位、科研院所、科技企业等单位。鼓励东盟高等学校、科研院所、科技企业等单位直接参赛，或与国内单位联合组队参赛。中小学、职业学校的参赛对象为教职工，高校的参赛对象为教职工和在校学生。

四、赛题方向

（一）以“智”助教。聚焦教师多样化教学需求，利用智能技术探索教学设计优化及教案生成、教学资源推荐及生成、学情分析与质量评估、试题生成与组卷、作业批改与反馈、虚拟教学实验等人工智能场景建设，减轻教师负担，提升教学效率与质量。

（二）以“智”助学。聚焦学生个性化学习和全面发展需求，利用智能技术开展学习资源推荐、学习路径规划、错题分析与讲解、自适应学习、答疑辅导，以及智能艺术创作与鉴赏、智能体育训练、智能劳动教育、智能心理教育等场景建设，提升学生学业质量，促进学生全面发展。

（三）以“智”助研。聚焦教师教育教学研究需求，利用智能技术探索开展教师成长规划、循证教研、科研写作辅助、技能研训等场景建设，提升教师教育教学研究水平。

（四）以“智”助管。聚焦区域和学校常规管理需求，利用智能技术探索教务管理、学生管理、行政管理、资产管理、班级管理、校园安全预警、舆情分析与风险预警等场景建设，提升区域和学校的管理和决策能力。

（五）以“智”助评。聚焦区域和学校教育评价改革，利用智能技术探索开展学校综合评价及画像构建、班级综合评价及画像构建、教师综合评价及画像构建、学生综合素质评价及画像构建等场景建设，推动建立更加精准、公平、高效的教育评价体系。

（六）以“智”助通。聚焦“AI 东盟”联赛主题，依托高校在东盟语种语料资源、多学科专业资源、科研创新能力、数据整合分析等方面的优势，深入挖掘面向东盟的人工智能教育应用场景，建设覆盖广西和东盟的高质量教育语料库、知识库和大模型，推进人工智能教育大模型在国际化教育场景中的研发与应用。

（七）人工智能技术赋能教育的其他应用场景，鼓励探索人工智能在支持终身学习、职业能力提升与拓展，以及促进教育普惠、服务特殊群体学习需求等方面的创新应用。重点关注应用的广泛适应性和社会价值，为解决教育领域的共性难题提供新的技术路径。

五、赛道设置

大赛分为教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道、教育大模型优化与应用赛道、教育场景技术算法挑战赛等 4 个赛道。

（一）各参赛团队可参考以上赛题方向在教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道、教育大模型优化与应用赛道中选择其中一个赛道参赛。具体要求如下：

1. 教育智能体创新与应用赛道。围绕教学辅助、学习支持、教研协同、管理提效、评价赋能等教育场景需求，进行教育智能体设计、开发、场景适配及融合应用。

2. 教育语料库创新与应用赛道。基于特定主题的教育场景需求，面向赋能教育场景智能化、促进教育教学创新和提升教育服务效能等需求，建设具有代表性、权威性、实用性、高质量的教育领域语料库。

3. 教育大模型优化与应用赛道。聚焦提升通用大模型在教育场景中的适配能力与应用效能，进行模型预训练和微调，解决通用大模型在教育场景应用中存在的知识适配性不足、交互专业性不强、场景贴合度不够等痛点问题，助力教育领域实现智能化升级与创新突破。

（二）教育场景技术算法挑战赛。聚焦教育垂直领域的关键技术瓶颈与算法难题，通过设定具体、可量化的技术挑战任务，推动 AI 底层能力与教育核心场景的深度融合与突破创新。本赛道下设五个独立赛题，参赛团队需选择其中一个赛题，针对性地开发、优化算法模型或技术解决方案。

六、比赛赛制

（一）排名赛。所有参赛团队均参加排名赛。组委会组织专家对教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道、教育大模型优化与应用赛道的参赛作品进行评审并确定排名，根据各赛道项目的评审情况择优确定一、二、三等奖和优秀奖，并

发放证书。教育场景技术算法挑战赛道由平台根据评分指标形成排行榜，组委会根据每道赛题的排行榜确定前 10 名的团队，并发放证书。

（二）冠军挑战赛。教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道和教育大模型优化与应用赛道等 3 个赛道分别排名前 5 的项目参加冠军挑战赛，组织现场路演和专家现场评审，确定每个赛道的金奖、银奖和铜奖。

七、参赛要求

（一）项目要求。

1. 参赛项目须为原创，不得侵犯第三方知识产权。
2. 参赛项目需围绕人工智能技术在教育领域的应用，具有创新性和可行性。
3. 参赛项目需提交完整的技术方案、原型设计或实际应用案例。

（二）参赛团队要求。

1. 每个参赛单位不限参赛项目数，每支参赛团队只能选择 1 个赛道参赛，并提交 1 个参赛项目。
2. 教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道和教育大模型优化与应用赛道等 3 个赛道每支参赛团队人数不少于 3 人，不多于 15 人（含团队负责人），参赛项目负责人只能代表 1 个团队参赛，团队其他成员不受参赛项目数限制。教育场景技术算法挑战赛支持个人或团队参赛，每支参赛团队人数

不超过 5 人（含团队负责人），且每位成员参与赛题数量不限。报名时间截止后，参赛团队成员不可更改。

（三）参赛方式。

1. 参加教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道和教育大模型优化与应用赛道等 3 个赛道的团队，须于 2025 年 10 月 15 日前通过“桂教通”平台报名（网址见附件 1），于 10 月 30 日前在“桂教通”平台提交项目申报书（见附件 2）。根据需要可提交项目演示视频、原型系统或实际应用案例。

2. 参加教育场景技术算法挑战赛道的个人或团队须于 2025 年 10 月 30 日前通过指定平台（网址见附件 1）完成赛题挑战并进行实名制认证。各独立赛题将提供比赛数据集供参赛团队下载，参赛团队需在本地完成算法开发与调试，并通过指定平台的入口提交预测结果。指定平台将根据预设评测指标自动评分并生成实时排行榜。

八、平台和算力支持

（一）智能体创作平台。广西智慧教育平台（“桂教通”平台，网址：<https://www.gx.smartedu.cn/portal>）已接入各类通用大模型，提供智能体创作工具，供教育智能体创新与应用赛道使用。

（二）算力支持。教育大模型优化与应用赛道所需的算力，可由基于教育网的“广西教育算力服务平台”（网址：<https://cloud.gxjy.edu.cn>）提供，参赛团队根据申报项目情

况选择使用算力。

（三）教育场景技术算法挑战赛道平台。科大讯飞公司提供“AI 开发者大赛平台”（网址：<https://challenge.xfyun.cn>），平台开放 5 项算法挑战赛专属入口，提供赛题说明、数据集下载及提交规范，并实时完成提交结果的自动化评测。

九、其他事项

（一）组委会将组建人工智能赋能教育创新应用大赛评审委员会，对参赛项目的创新性、技术性、完整性、场景适配性、应用价值和产品特色等方面进行评价，评审标准详见附件 3。

（二）大赛不收取任何参赛费和评审费。相关费用从我厅下达广西师范大学教育信息化推进工程专项经费列支。

（三）我厅将在“桂教通”平台开设“人工智能赋能教育创新应用大赛优秀成果”专属板块，按赛道分类展示获奖项目。同时，邀请具有示范性意义项目团队采用线上直播、视频录制等形式，围绕项目开发背景、核心技术突破、教育场景落地经验、团队协作心得等主题进行分享。鼓励支持高校搭建参赛团队与企业、科研机构的合作桥梁，促进技术成果转化与项目落地。

（四）组委会组建了大赛 QQ 工作群（群号：494161571），请有意向参加大赛的单位管理人员入群（每个单位限 1—2 人），入群申请备注“单位+姓名+手机号”。

其他未尽事宜，请及时与相关人员联系。自治区教育厅教育信息化管理处：梁唯宁、0771—5815420，魏莹莹、0771—5815221；

广西师范大学：黄宁、13907738094，李晟、0773—3698152；“桂教通”平台：梁登明、18577186194，许智城、18577763293；算力支持服务：卢进莹、吴春妮，0771—2810489、2846497；教育场景技术算法挑战赛道平台：汪慧，0551—65309365。

附件：1. 2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛报名网页
2. 2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛项目申报书
3. 2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛奖项评审
 参考标准


广西壮族自治区教育厅
2025 年 9 月 25 日

（此件公开发布）

附件 1

2025 年人工智能赋能教育 创新应用大赛报名网页

一、教育智能体创新与应用赛道、教育语料库创新与应用赛道、教育大模型优化与应用赛道

（一）报名和参赛网址。

<https://www.gx.smartedu.cn/portal>。登录主页后，从主页轮播图中找到“2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛”专栏，点击进入大赛专区进行报名和提交作品。

（二）报名和参赛网页二维码。



二、教育场景技术算法挑战赛道

（一）参赛网址：<https://challenge.xfyun.cn/educate>

（二）参赛网页二维码。



附件 2

2025 年人工智能赋能教育创新应用大赛

项目申报书

项 目 名 称：_____

团 队 名 称：_____

项 目 负 责 人：_____

联 系 电 话：_____

填 报 日 期：_____

2025 年 9 月 制

填写说明

一、请按照模板要求填写各项内容。

二、第一次出现外文名词时，要写清全称和缩写，再出现同一词时可以使用缩写。

三、申报材料应客观、真实，尊重他人知识产权，遵守国家有关知识产权法律法规。

一、基本信息

团队名称					
团队负责人	姓 名		国 籍		
	身份证号		所在单位		
	联系电话		电子邮箱		
团队成员	姓 名	国 籍	身份证号	所在单位	联系电话
	(总人数不多于规定人数，团队负责人不重复填报，可加行)				
项目名称					
参赛选题	☐ 助教 ☐ 助学 ☐ 助研 ☐ 助管 ☐ 助评 ☐ 助通 ☐ 其他				
项目赛道	☐ 教育智能体创新与应用赛道 ☐ 教育语料库创新与应用赛道 ☐ 教育大模型优化与应用赛道				
项目所属教育类型	☐ 基础教育 ☐ 职业教育 ☐ 高等教育 ☐ 其他				
项目网址	(如有，请填写可以体验项目场景的网址)				
项目简介 (300 字以内)					
推荐单位意见	(团队负责人所在单位为推荐单位) 单位（加盖公章）： 2025 年 月 日				

二、开发背景（500 字以内）

（一）教育需求对接：明确项目针对的教育领域的主要问题，说明问题的现实背景和紧迫性。

（二）核心功能定位：阐述项目的核心功能是什么，以及这些功能如何直接响应上述教育需求。

（三）预期达成目标：从教育效果（如学习成绩提升、教学成本降低）、技术价值（如技术落地可行性）等维度，说明项目希望达成的具体目标。

三、项目架构（1000 字以内）

（一）整体架构设计：用简洁的文字或图表描述项目的整体框架（如智能体的模块构成、语料库的层级结构、大模型的优化链路等），体现各部分的逻辑关系。

（二）核心创新点：提炼项目在技术应用、教育场景结合、功能设计等方面的 3-5 个核心创新点，每个创新点需说明其独特性和优势。

（三）与同类项目对比：分析项目与市场或行业内同类产品/方案的差异，突出自身的竞争力和不可替代性。

四、技术实现（1000 字以内）

（一）核心技术选型：列出项目所采用的关键技术（如算法模型、数据处理技术、交互技术等），说明技术选型的依据（如适配教育场景的特性、技术成熟度等）。

（二）技术实现路径：简述技术落地的关键步骤和难点突破（如数据采集与处理流程、模型训练与优化过程、系统开发的核心环节等）。

（三）技术可行性分析：从技术成熟度、团队技术能力、资源支撑等角度，说明项目实现的可行性和稳定性。

五、应用价值（500 字以内）

（一）应用场景说明：详细描述项目的具体应用场景，说明场景的适用性和覆盖范围。

（二）应用流程演示：用文字或示意图展示项目在实际应用中的操作流程，体现其易用性和实用性。

（三）教育价值体现：量化或定性说明项目对学生、教师、教育机构等带来的价值。

（四）推广前景分析：分析项目的可推广性，包括适用的教育阶段、地域范围及潜在用户规模。

六、未来规划（500 字以内）

（一）当前进展状态：说明项目目前的完成程度（如已完成原型开发、处于测试阶段、已小范围落地应用等），附相关证明材料（如测试报告、应用案例截图等）。

（二）现存问题与改进方向：客观分析项目当前存在的不足（如功能待完善、性能待优化等），并提出具体的改进计划和时间节点。

（三）未来发展规划：阐述项目后续的迭代方向和拓展计划（如新增功能、拓展应用场景、商业化探索等）。

七、支撑材料（可另附页）

可附上证明项目功能、性能和创新点等的演示视频、原型系统、项目截图、项目应用情况证明等材料。

附件 3

2025 年人工智能赋能教育创新应用
大赛奖项评审参考标准

表 1 教育智能体创新与应用赛道评审参考标准

序号	评价维度	简要说明	分值
1	创新性	衡量项目在教育场景中应用 AI 技术的创新程度。核心功能或技术路线是否具有创新性。	25
2	实用性	考察项目在实际教育教学中的应用价值和可操作性。是否能深度解决教育教学中的实际痛点问题。	25
3	技术实现	评估项目所采用技术的先进性、合理性和稳定性。	20
4	完整性	衡量项目的功能完整性和流程连贯性。	20
5	文档展示	考察项目相关文档的质量，包括完整性、清晰度和专业性。	10
合计			100

表 2 教育语料库创新与应用赛道评审参考标准

序号	评价维度	简要说明	分值
1	知识库质量	评价内容的准确性、全面性与针对性、时效性。	40
2	应用实效性	评价应用场景的创新性、实际应用价值以及在教育领域的推广潜力。	30
3	技术创新性	评价在算法与模型、数据处理技术及系统架构方面的创新程度。	20
4	申报文档质量	评价文档的完整性、规范性，逻辑性、表达清晰度以及支撑材料的充分性。	10
合计			100

表 3 教育大模型优化与应用赛道评审参考标准

序号	评价维度	简要说明	分值
1	场景适配性	考察模型与教育垂直场景的贴合程度，是否适配目标用户行为习惯，能否解决真实教育痛点。	20
2	模型性能	主要评价模型核心功能的准确率、响应效率、鲁棒性及可扩展性。	30
3	技术创新性	关注模型在技术路径、算法设计、架构等方面的原创性突破或重要改进，以及解决教育领域难点问题的价值。	20
4	应用价值	评估模型在真实教学场景中的实际效果、落地推广的可行性及符合教育目标的程度。	15
5	伦理与社会责任	评价模型是否保障教育公平、保护学生学习自主性，以及是否符合教育长期目标，有无伦理风险。	5
6	申报文档质量	评价文档的完整性、规范性，逻辑性、表达清晰度以及支撑材料的充分性。	10
合计			100

表 4 教育场景技术算法挑战赛道评分标准

序号	评价维度	简要说明	分值	备注
1	系统性评分	针对赛题任务目标的客观性能评估，包括赛题要求的核心评价指标，在噪声数据、边界案例、数据扰动下的稳定性表现，计算资源消耗优化程度等。	80	由系统通过统一测试集进行量化评测
2	代码工程规范性	代码可读性、模块化设计、注释完整性、版本管理规范、是否可完整复现等。	15	
3	技术创新性	算法设计的原创性程度，是否突破现有方法局限或提出创新解决方案。	5	
合计			100	

